**Bacharelado em Ciência da Computação**

**Organização e Arquitetura de Computadores – A – 2021-1**

**Objetivos e Apresentação da Disciplina**

Capacitar o corpo discente a identificar, compreender, dimensionar, sintetizar, projetar e avaliar o impacto de diferentes mecanismos e estruturas no desempenho de arquiteturas de computadores. Ao final da disciplina o aluno estará apto a projetar e validar uma arquitetura contendo: Memória, UCP e Unidade de Controle, utilizando tecnologia de componentes programáveis.

O objetivo da aula de hoje é, repassar aos alunos o conteúdo a organização da disciplina, apresentando e discutindo o Plano de Ensino.

O Plana de Ensino é ferramenta gerada pelo professor para apresentar o conteúdo que o aluno vai estudar durante o semestre e também mostrar a metodologia de ensino utilizada para ministrar e acompanhar o corpo discente na evolução do conteúdo da ementa.

O professor desenvolveu Material específico para o desenvolvimento e acompanhamento da disciplina. Todo material gerado, será disponibilizado para os alunos durante o semestre letivo.

Para a aula de 22/02/2021 está disponibilizado e ou utilizado o seguinte material:

- Apresentação da disciplina e do Plano de Ensino;

- Conceitos Básicos;

- Capítulo1; Módulos de uma Arquitetura (UCP, MP, UES);

- Arquitetura Genérica;

- Mecanismo de Execução de Instruções;

- Código ASCII (American Standart Code for Information Interchange;

- Unidades Métricas e Potências de 2;

- Guia Project Manager e GXSLOAD;

- Trabalho 01 – Subsistemas de uma Arquitetura;

- Papel e caneta para realizar as atividades solicitadas durante a aula.

**Desejo um bom semestre a todos. Sejam Bem Vindos.**

**Prof. Ildeberto de Genova Bugatti**

**e.mail-** [**bugatti@univem.edu.br**](mailto:bugatti@univem.edu.br)

**WhatsApp – 14 9 9741 8811**